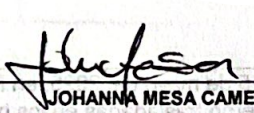
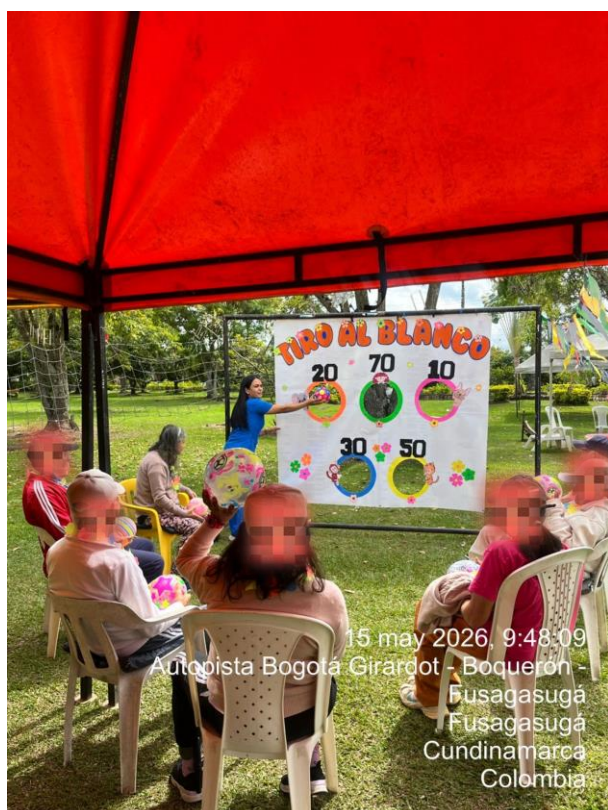


 ALCALDIA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ		Código: FOR-PSS-570-A1.U65 Versión: 1 Fecha: Mayo 12022016490 - 13/05/2022 Página: 1 de 2						
	1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: <u>Comunidad de Cuidado</u> 1.1 Unidad Operativa/Lote/Zona: <u>San José</u>								
	1.2 Localidad: <u>NA</u> 2.1. Fecha de Ejecución:								
	2. Línea: <u>Ponderable</u> <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td>15</td> <td>5</td> <td>2026</td> <td>al</td> <td>15</td> <td>5</td> <td>2026</td> </tr> </table>			15	5	2026	al	15	5
15	5	2026	al	15	5	2026			
2.2. Nombre del encuentro: <u>1. Cuarta Salida Lúdico recreativa</u>									
2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: <u>Zulay Rojas- Profesional en Trabajo Social</u>									
3. DESARROLLO									
3.1. OBJETIVO GENERAL									
Fomentar el bienestar integral y la calidad de vida de las personas mayores a través de actividades lúdicas y recreativas que promuevan la interacción social, el ejercicio físico, y el desarrollo cognitivo, contribuyendo así a una vida activa, saludable y satisfactoria.									
3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS									
Brindar a las personas mayores institucionalizadas una atención integral basada en el cumplimiento y garantías direccionadas hacia su bienestar, reconociendo que las personas mayores necesitan relacionarse de diversas formas donde expresan sus deseos por cambiar su estado habitual en que cotidianamente se encuentran realizando, lo importante de pertenecer a un grupo social en que se sientan claramente identificados en esta etapa de envejecimiento									
3.3. METODOLOGÍA									
3.3.1 MOMENTO INICIAL	La cuarta salida lúdico-recreativa se llevará a cabo en colaboración con el equipo interdisciplinario de la Comunidad de Cuidado San José. Esta propuesta incluye una variedad de actividades recreativas, adecuadas para realizarse tanto en espacios abiertos como cerrados. El objetivo es crear entornos lúdicos que brinden momentos de entretenimiento y esparcimiento a las 100 personas mayores vinculadas en la Comunidad de Cuidado. La experiencia está diseñada para fomentar la socialización, el bienestar y la diversión entre los participantes, asegurando un enfoque inclusivo y adaptado a las necesidades de todos. Para el desarrollo de la salida lúdico recreativa se ve la necesidad de identificar el lugar para esta recreación, teniendo en cuenta sus condiciones físicas y cognitivas de las personas mayores, el cual permita un goce en todas las actividades desarrolladas durante esta salida, allí el equipo interdisciplinario ofrecerá una propuesta la cual cumpliera con lo establecido en el anexo técnico. Dando por establecido realizar esta actividad en la finca la costanera la cual se encuentra ubicada en Chinauta Cundinamarca, el día 15 de mayo del 2025 de 08:00 am a 03:00 pm, llevando a cabo toda la organización en cuanto alimentación, transporte, prendas de vestir, Bloqueador, gorras, medicamentos, kits de primeros auxilios, escarapelas, carpeta con los documentos actualizados y los delegados para el cuidado por grupos de las personas mayores.								
3.3.2 MOMENTO CENTRAL	La cuarta salida lúdico-recreativa se llevo a cabo el 15 de mayo del 2025, en la finca la costanera ubicado en Chinauta Cundinamarca, en donde participaron 99 personas mayores, quienes fueron trasladadas en los buses contratados, acompañados por un grupo profesional, de enfermería y grupo técnico y profesional de la comunidad de cuidado, allí se les garantizo las siguientes actividades: Durante la jornada, de 9:30 a.m. a 11:40 a.m. se llevo a cabo la actividad las siguientes actividades "Feria De Bienestar Y Alegría" 9:30 a.m. a 10:40 a.m. Esta actividad busca brindar a las personas mayores un espacio recreativo, integrador y saludable donde se promueva el bienestar físico, emocional, social y cognitivo a través de actividades lúdicas, estaciones de autocuidado, juegos, dinámicas grupales y momentos de relajación. Asimismo, pretende fortalecer la autoestima, incentivar la participación activa, favorecer la socialización entre pares, estimular habilidades motoras y mentales, y generar experiencias positivas que contribuyan a una vejez activa, digna y llena de alegría. Posteriormente se direfaron estaciones De Juego Tipo Feria dando inicio primeramente Tiro Al Blanco la cual buscaba estimular en las personas mayores habilidades físicas y cognitivas mediante una dinámica recreativa que fortalece la coordinación motriz, la precisión, la concentración y la movilidad de miembros superiores, allí se organizo una estación recreativa donde las personas mayores participaron lanzando pelotas de tela o aros hacia un panel con objetivos numerados ubicados a diferentes distancias. Cada número representa una puntuación o un pequeño premio simbólico, incentivando la motivación y el disfrute. La actividad se desarrolla en un ambiente alegre, seguro y acompañado, permitiendo que cada participante lance según sus capacidades físicas, promoviendo la participación activa y el compañerismo entre los asistentes. luego se realizo la actividad, Pesca Milagrosa la cual buscaba promover la participación activa de las personas mayores mediante una dinámica lúdica y recreativa que estimula la coordinación visomotora, la concentración, la paciencia y la motricidad fina. seguidamente se realiza la estacion Ruleta De La Suerte la cual tuvo como objetivo fomentar la participación activa de las personas mayores a través de una dinámica lúdica, divertida e interactiva que estimula la atención, la concentración, la memoria y la capacidad de respuesta. tambien se realiza la estacion Encesta Y Gana la cual buscaba promover en las personas mayores la participación activa y el disfrute mediante una dinámica recreativa que fortalece la coordinación ojo-mano, la precisión, la concentración y la movilidad de miembros superiores. En la jornada de la tarde se realizo la actividad "zona de spa" donde se organiza un espacio ambientado con música suave, aromas agradables y decoración relajante, destinado al bienestar y autocuidado de las personas mayores. En esta estación se ofrecen actividades como masaje de manos y hombros, hidratación de piel, limpieza facial básica, aromaterapia, ejercicios de respiración y momentos de descanso en sillas cómodas. La jornada se desarrollo en un ambiente tranquilo y acogedor, promoviendo sensaciones de calma, comodidad y disfrute. Por ultimo se desarrollo la actividad "Bingo Bailable" en donde busco promover la estimulación cognitiva, la movilidad, la coordinación y la socialización de las personas mayores, integrando el juego del bingo con espacios de baile y expresión corporal que favorezcan el bienestar físico y emocional.								

3.3 MOMENTO FINAL	<p>En la actividad cuarta Salida Lúdico recreativa estuvo orientada a brindar a las personas mayores un espacio recreativo, integrador y de bienestar, promoviendo la participación activa, la socialización y el disfrute del tiempo libre mediante diferentes estaciones lúdicas y sensoriales desarrolladas en un ambiente seguro y agradable en zona verde. Durante la actividad se realizaron estaciones como Tiro al Blanco, enfocada en fortalecer la coordinación, precisión y concentración; Pesca Milagrosa, dirigida a estimular la motricidad fina, la paciencia y la interacción social; Ruleta de la Suerte, que favoreció la atención, la memoria y el entretenimiento; y Encesta y Gana, orientada al fortalecimiento de habilidades motoras y participación grupal. Asimismo, se contó con una Zona Spa, espacio destinado al autocuidado, relajación y bienestar emocional, donde las personas mayores disfrutaron de experiencias de masaje, hidratación y estimulación sensorial, promoviendo la tranquilidad y la autoestima. En general, la jornada permitió fortalecer el bienestar físico, emocional, social y cognitivo de los participantes, generando espacios de alegría, integración y convivencia, contribuyendo al desarrollo de una vejez activa, saludable y participativa.</p>							
	<p align="center">3.4. RECURSOS</p> <table border="1"> <tr> <td>Sillas</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Libro</td> <td></td> </tr> <tr> <td>lapicero</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Celular</td> <td></td> </tr> </table>	Sillas		Libro		lapicero		Celular
Sillas								
Libro								
lapicero								
Celular								
<p align="center">4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO</p> <p>La actividad "Cuarta Salida Lúdico Recreativa" se logró brindar a las personas mayores de la comunidad de cuidado una atención integral basada en el cumplimiento y garantías direccionadas hacia su bienestar, reconociendo que las personas mayores necesitan relacionarse de diversas formas donde expresan sus deseos por cambiar su estado habitual en que cotidianamente se encuentran realizando, lo importante de pertenecer a un grupo social en que se sientan claramente identificados en esta etapa de envejecimiento, es poder brindarles a las personas mayores interacción emocional, social, espiritual y física entre pares y cuidadores a través de dinámicas que permitan una serie de juegos o actividades especialmente diseñadas para entretener y mejorar la salud de las personas mayores</p>								
<p>* En constancia a la actividad desarrollada, firma:</p> <div style="text-align: center;">  ROSA ADELA ECHAVARRIA ARANGO CC 19318110 Persona mayor </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  JOHANNA MESA CAMELO Coordinadora </div>								
<p>Fecha de evaluación del encuentro: 15/05/2026</p>								
<p>Nombre del profesional que evalúa: Zulay Rojas-Trabajadora Social</p>								

EVIDENCIA CUARTA SALIDA LUDICO RECREATIVA

15/05/2026

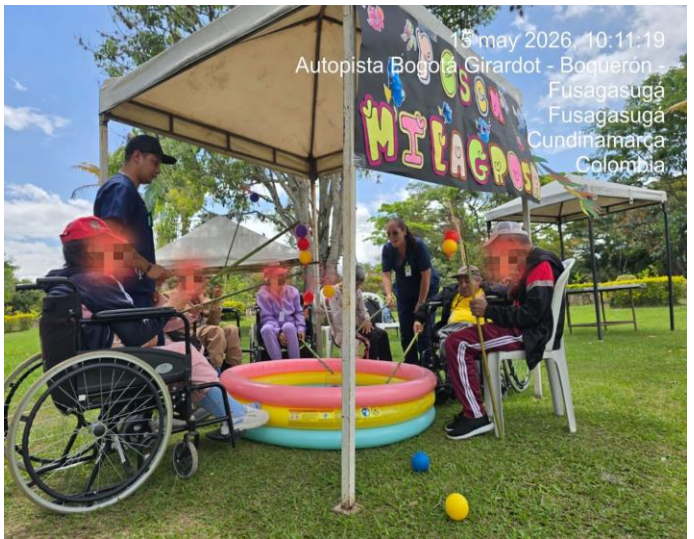




15 may 2026, 9:00:23
Autopista Bogotá Girardot - Boquerón -
Fusagasugá
Fusagasugá
Cundinamarca
Colombia



15 may 2026, 10:13:17
Autopista Bogotá Girardot - Boquerón -
Fusagasugá
Fusagasugá
Cundinamarca
Colombia



15 may 2026, 10:11:19
Autopista Bogotá Girardot - Boquerón -
Fusagasugá
Fusagasugá
Cundinamarca
Colombia



15 may 2026, 10:48:05
Autopista Bogotá Girardot - Boquerón -
Fusagasugá
Fusagasugá
Cundinamarca
Colombia



15 may 2026, 10:52:11
Autopista Bogotá Girardot - Boquerón -
Fusagasugá
Fusagasugá
Cundinamarca
Colombia

